

002-00	自分の部屋を作ろう！①	2023-03-10
Unity		TOMOMI

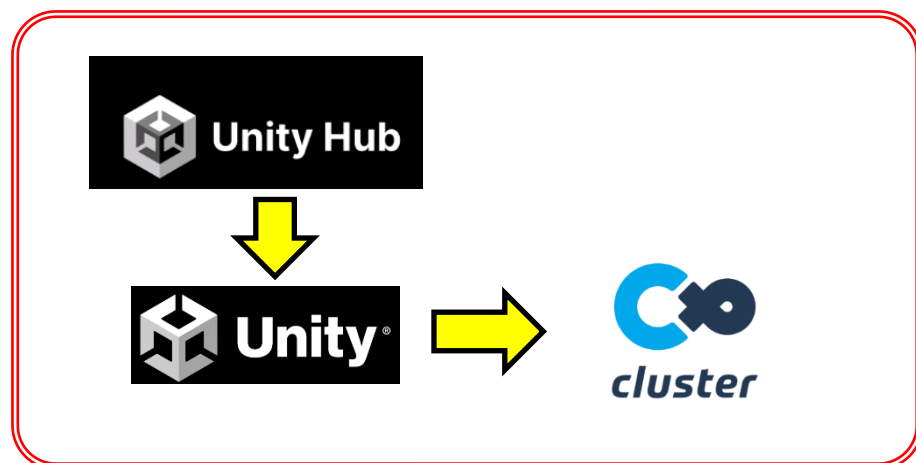
■【公式】Cluster Workshop 自分の部屋を作ろう！#1

<https://youtu.be/9qcLetOT54>

目次

【1】 Cluster Creator Kit のセットアップ	2
【2】 Unity Hub に読み込む	3
【3】 Unity の基本操作	5
【4】 cluster にワールドをアップロードする	6

(イメージ図)



【1】 Cluster Creator Kit のセットアップ

(1) 「ファイルをダウンロードする」をクリックする

<https://d.kuku.lu/bpsue5xgx>

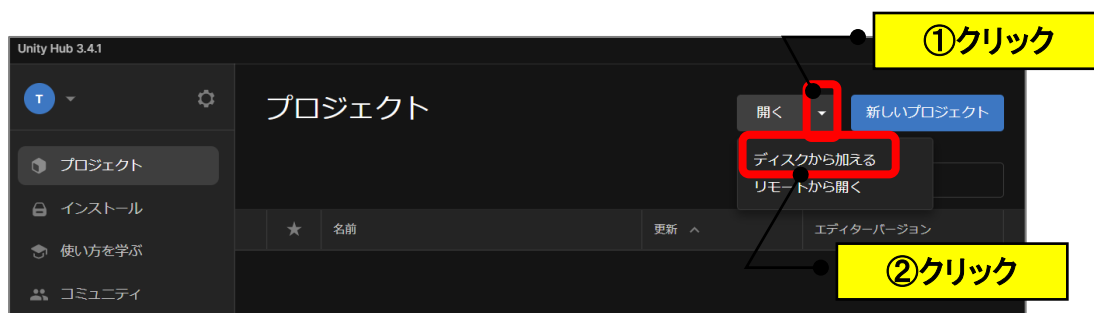


(2) ダウンロードフォルダにダウンロードされるので、デスクトップに移動し、フォルダ内のファイルを外にドラッグして解凍する

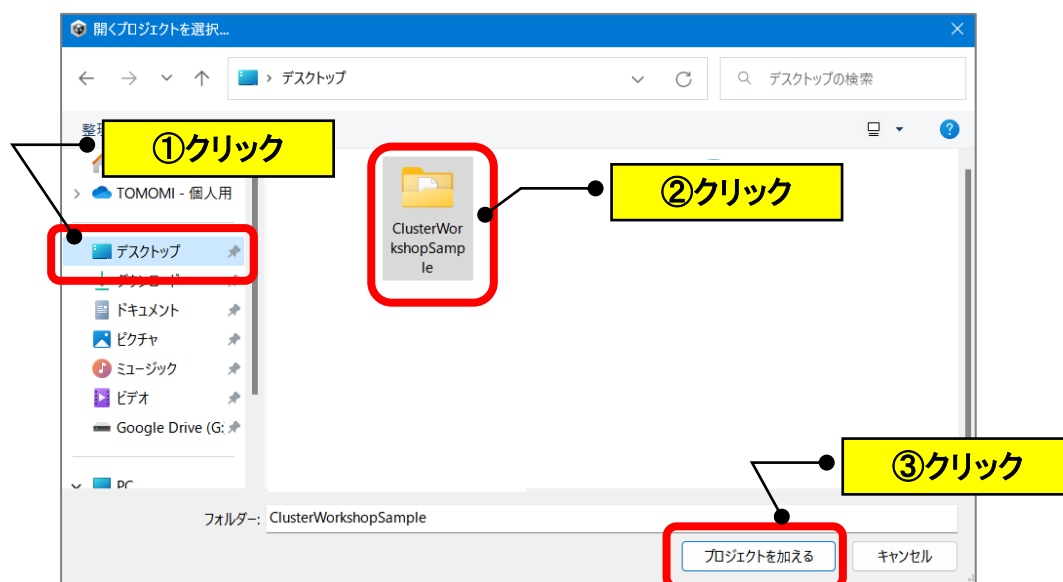


【2】Unity Hub に読み込む

(1) 「開く」の▼→「ディスクから加える」をクリックする



(2) 「デスクトップ」→「ClusterWorkshopSample」→「プロジェクトを加える」をクリックする



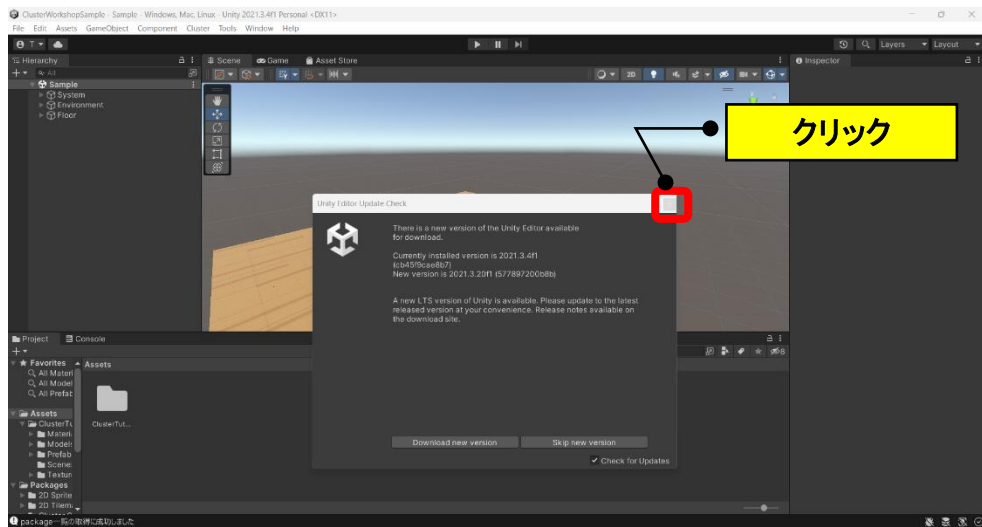
(3) プロジェクトに追加される



(4) Unity が起動してサンプルが開く (10分以上)



(5) 初回のバージョン確認の画面は「×」で閉じる



【4】 cluster にワールドをアップロードする

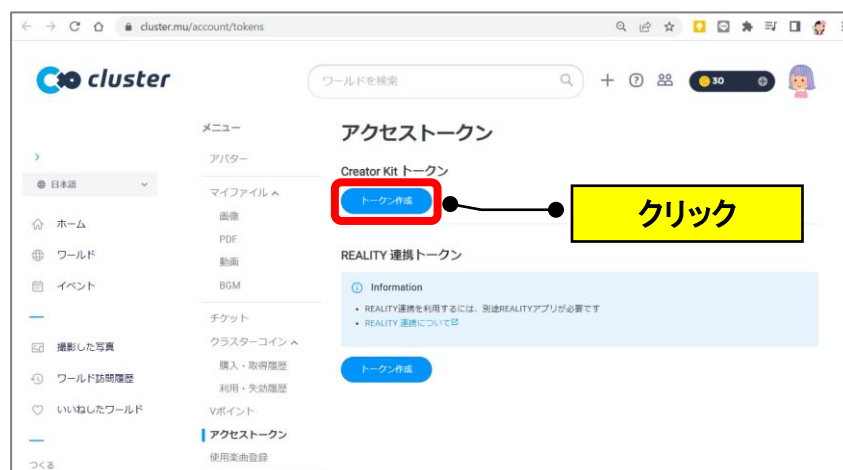
(1) 「Cluster」 → 「ワールドアップロード」をクリックする



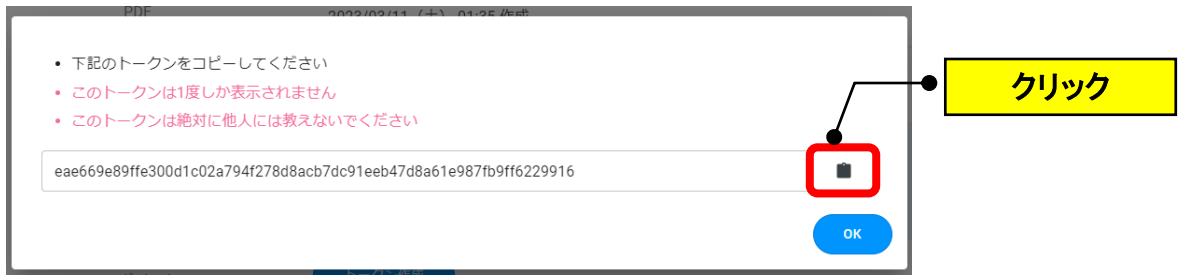
(2) 「Web トークンを発行」をクリックする (Cluster と Unity の連携)



(3) Creator Kit トークンの「トークン作成」をクリックする



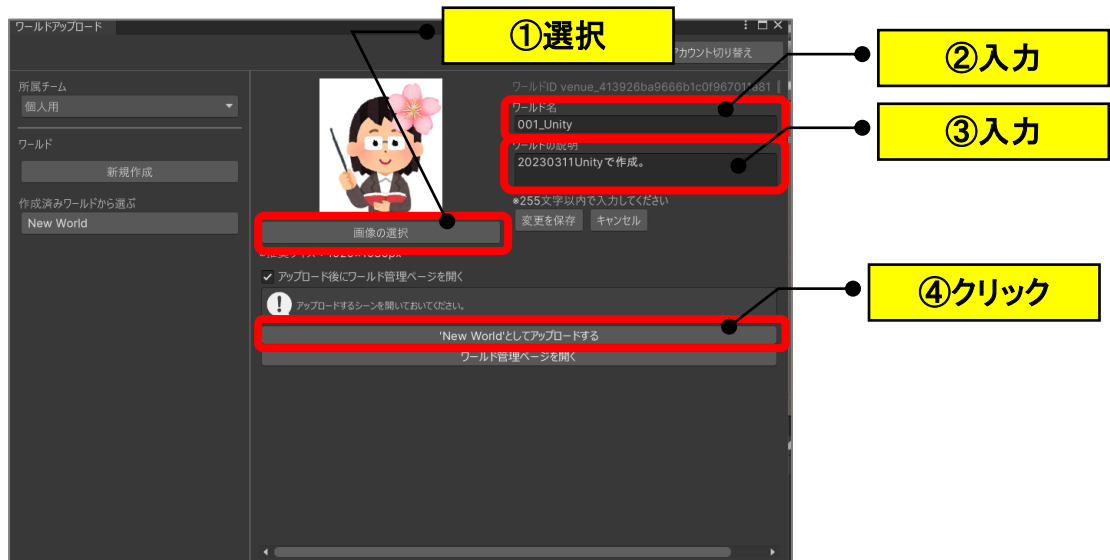
(4) 「クリップボードにコピー」のアイコンをクリックする



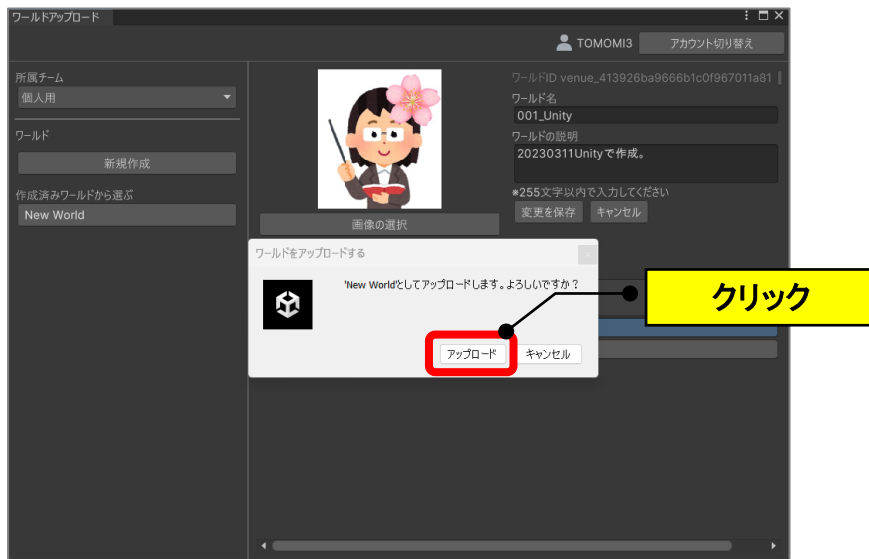
(5) アクセストークンの貼り付け欄に貼り付け (Ctrl+V) → 「このトークンを使用」をクリックする



(6) 画像の挿入、ワールド名、ワールドの説明を入力 → 「New World としてアップロードする」をクリックする



(7) 「アップロード」をクリックする（10分以上）



(8) Cluster のマイコンテンツ画面に表示される

