

003-00	自分の部屋を作ろう！②	2023-03-11
Unity		TOMOMI

■【公式】Cluster Workshop 自分の部屋を作ろう！#2

<https://youtu.be/5PCCMm8ZL4k>

目次

【1】 サンプルプロジェクト.....1

【2】 Unity Hub に読み込む2

【3】 [ユニティ アセット ストア](#) **Unity Asset Store**の使い方4

【4】 3Dモデルを配置する9

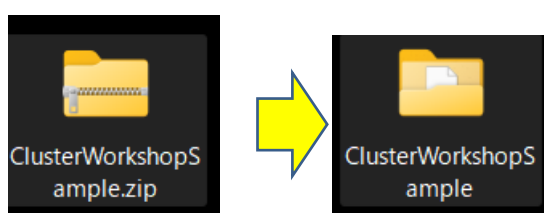
【1】 サンプルプロジェクト

(1) サンプルプロジェクトをダウンロードする

<https://75.gigafile.nu/0614-b04c1ec6e1006d10b7ef3568474bf118c>

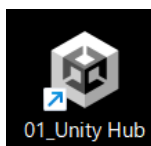


(2) ダウンロードフォルダにダウンロードされるので、デスクトップに移動し、フォルダ内のファイルを外にドラッグして解凍する

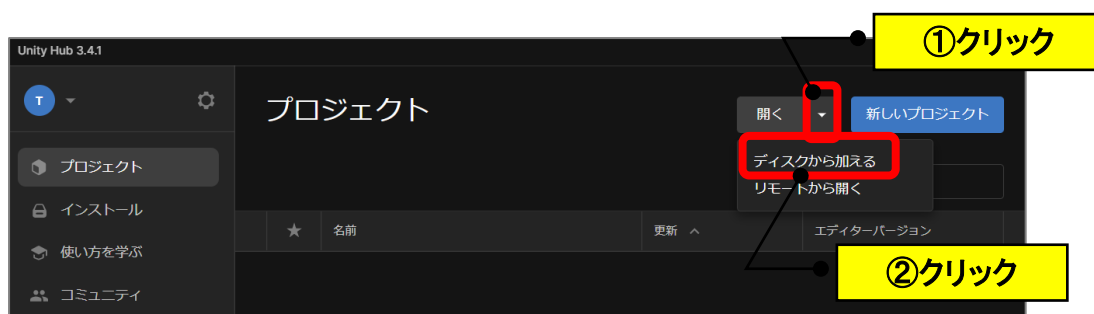


【2】Unity Hubに読み込む

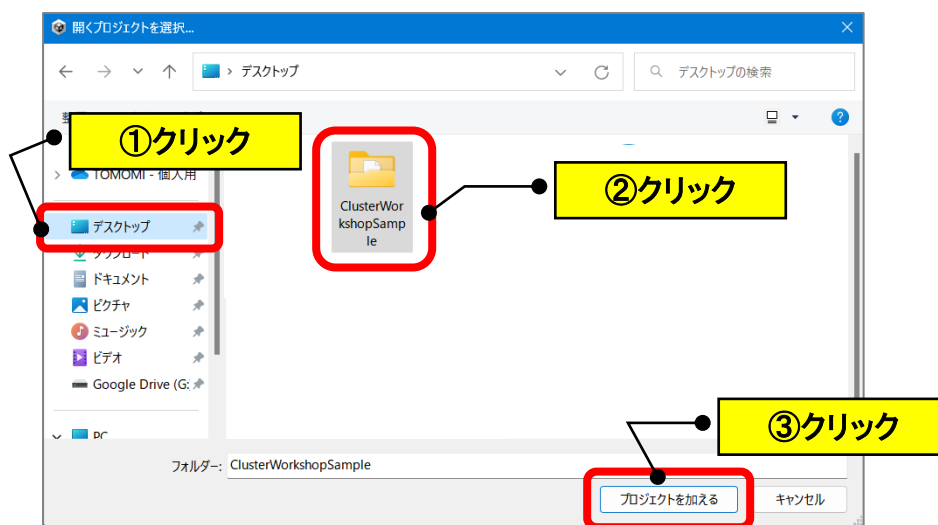
(1) 「Unity Hub」を起動する



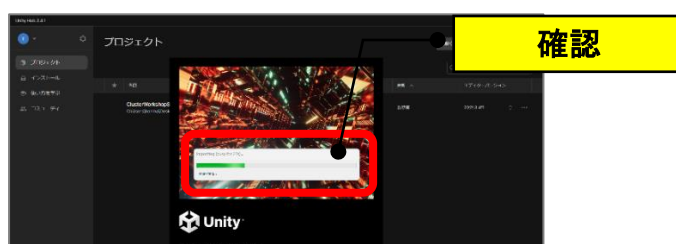
(2) 「開く」の▼→「ディスクから加える」をクリックする



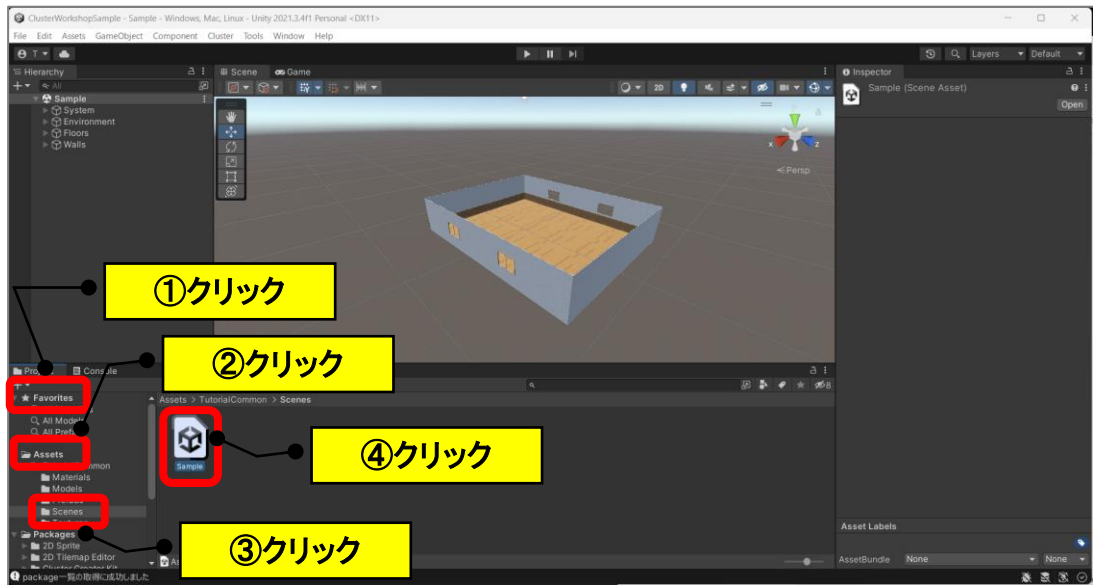
(3) 「デスクトップ」→「ClusterWorkshopSample」→「プロジェクトを加える」をクリックする



(4) 追加されるまで待つ



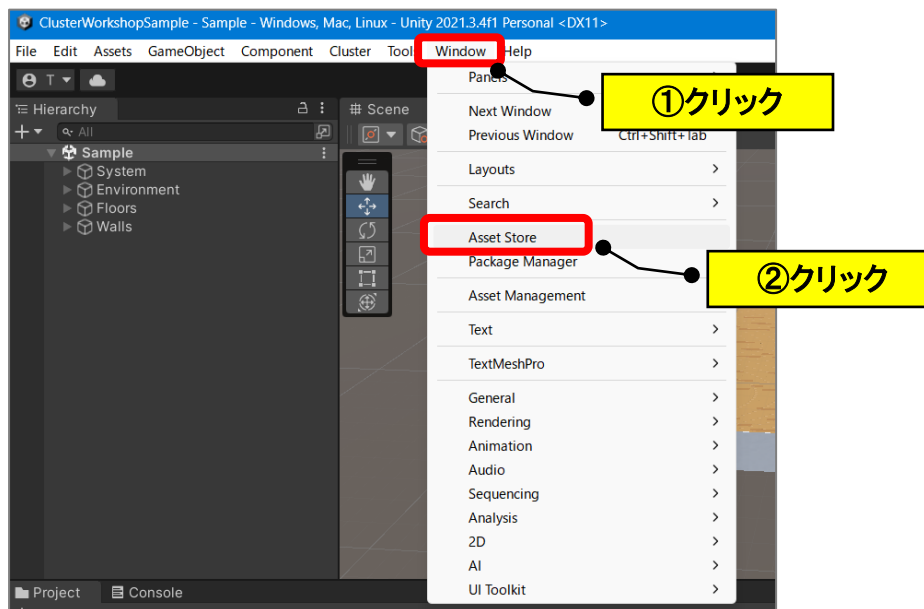
プロジェクト アセット チュートリアル コモン シーン サンプル
(5) 「Project」 の→ 「Assets」 → 「TutorialCommon」 → 「Scenes」 → 「Sample」
をダブルクリックする



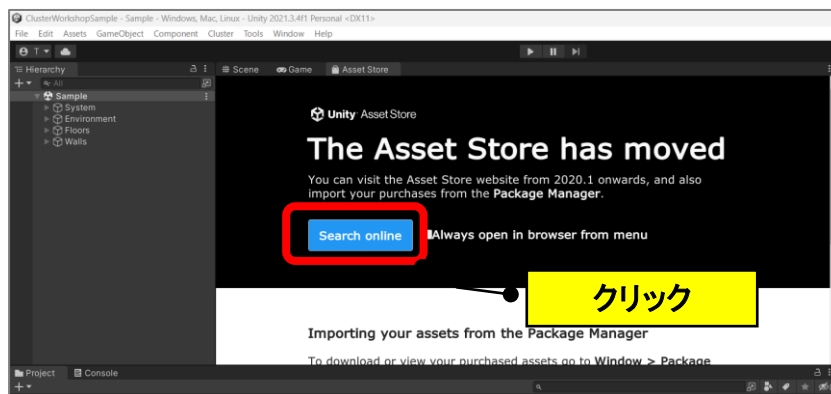
ユニティ アセット ストア 【3】 Unity Asset Storeの使い方

※3D モデルなどのアセット(資産データ)を提供する Unity 公式のオンラインストア

(1) 「Window」 → 「Asset Store」 をクリック



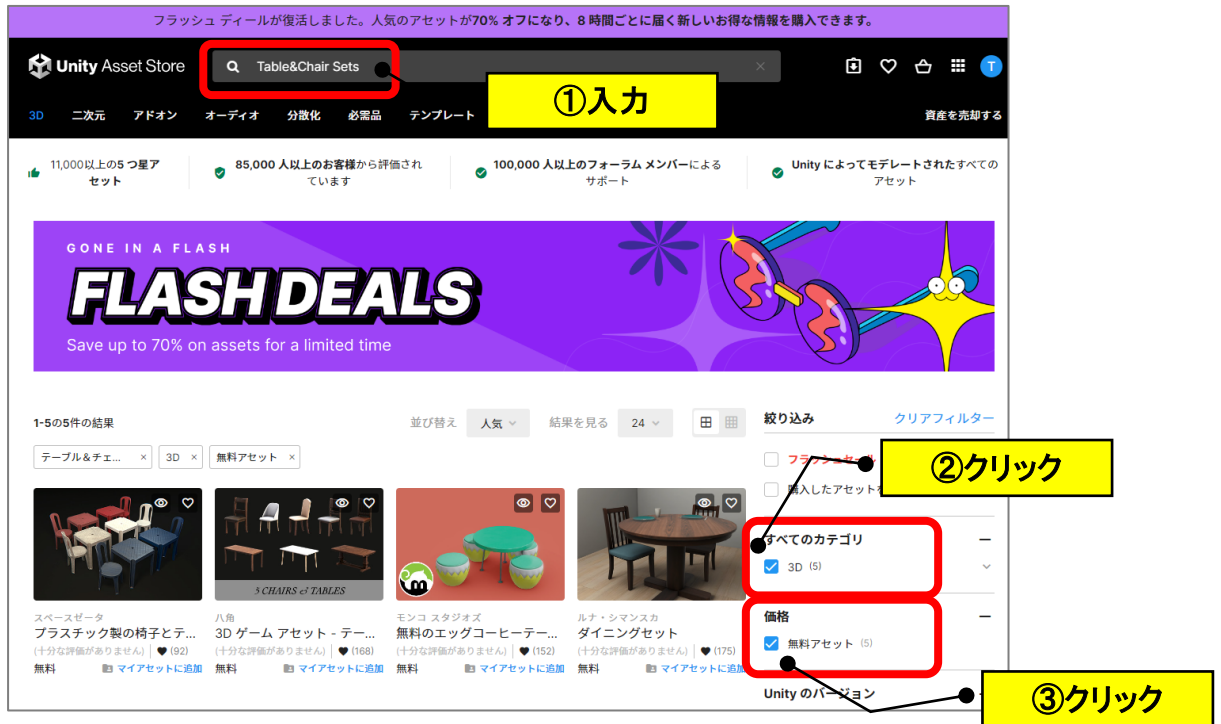
(2) 「Search online」 をクリック



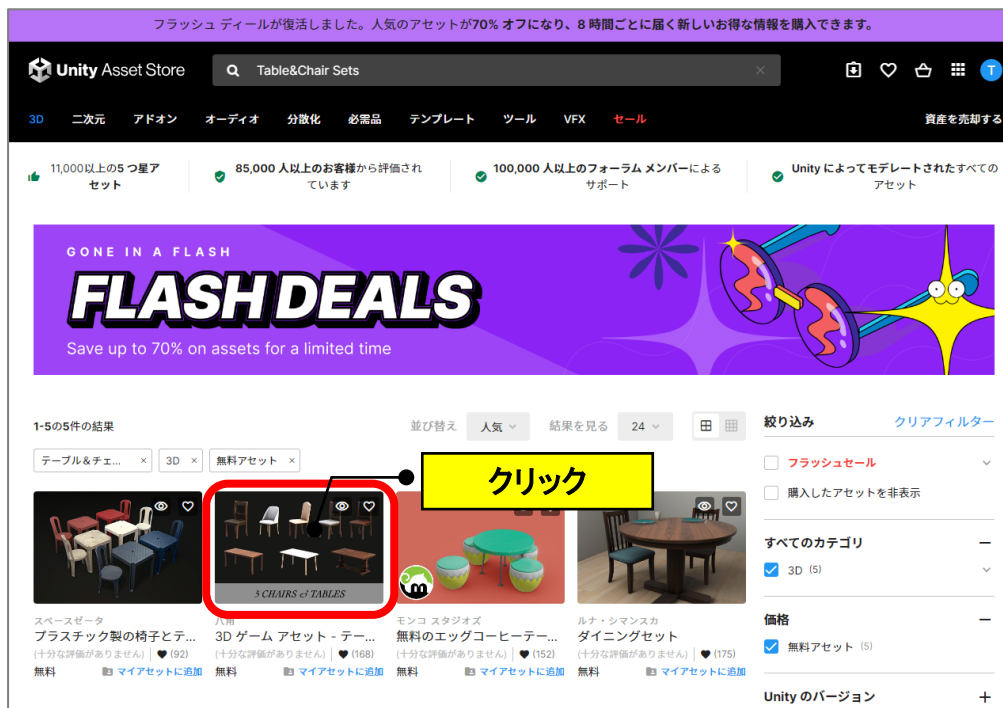
(3) 「Unity Asset Store」が開く (※Unity のID でサインインした状態)



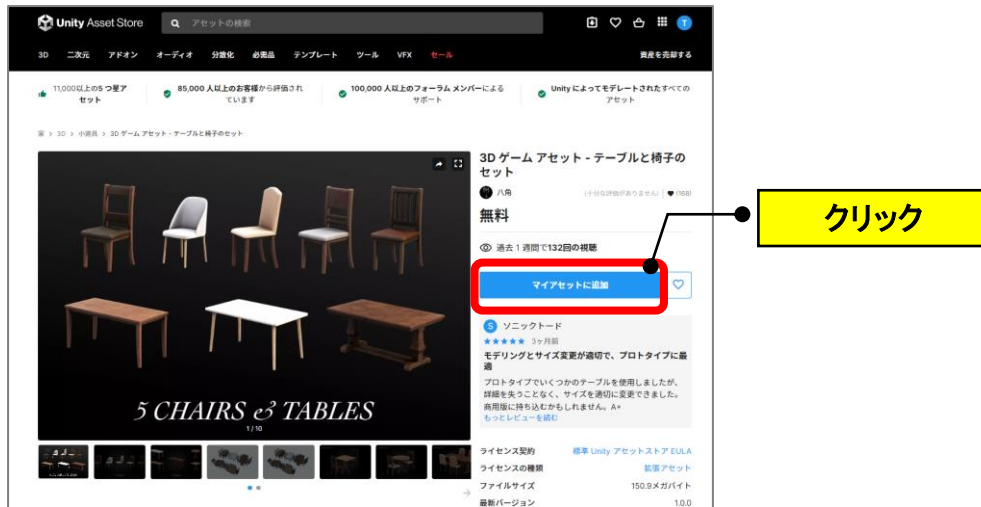
(4) 検索欄に「Table&Chair Sets」(テーブルと椅子) と入力→「3D」、「無料アセット」をクリックする



(5) 「3Dゲームアセット・テー」をクリックする



(6) 「マイアセットに追加」をクリックする



(7) 「受け入れる」をクリックする



(8) 「×」で閉じる



※同様に下記も検索して、追加する

①Big Furniture Pack(家具)



<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/furniture/big-furniture-pack-7717?locale=ja-JP>

②Picture frames with photos(額縁)

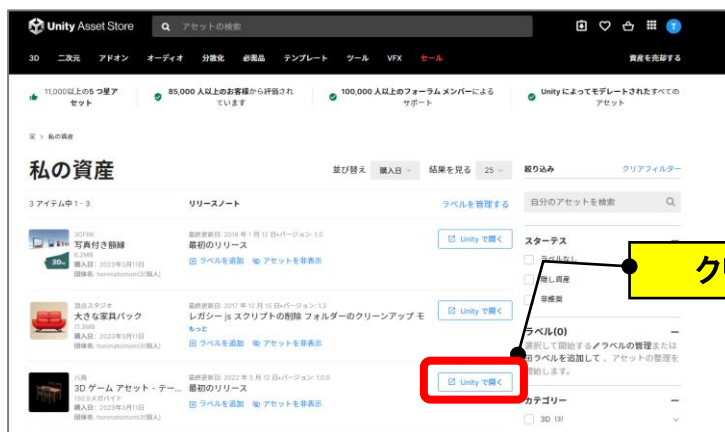


<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/picture-frames-with-photos-106907>

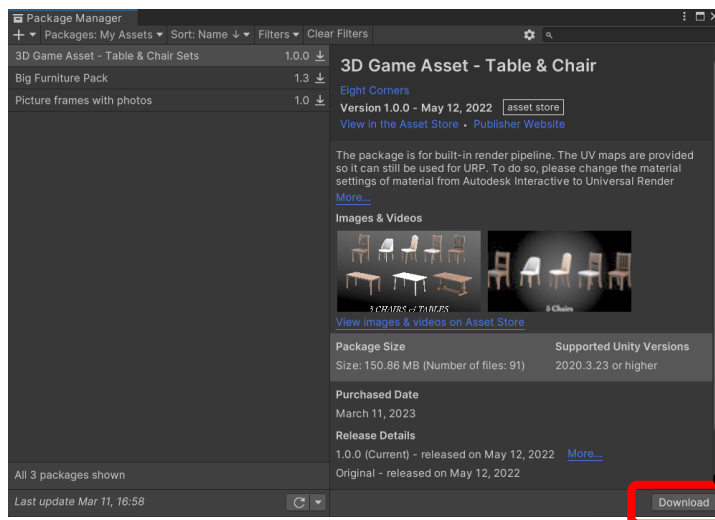
(9) 自分のアイコンをクリック→「私の資産」をクリックする



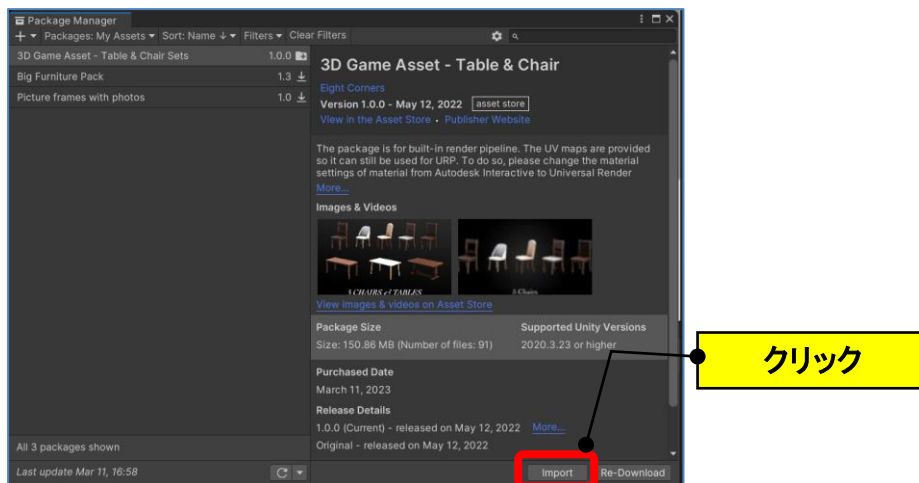
(10) 追加した資産を確認の「Unityで開く」をクリックする



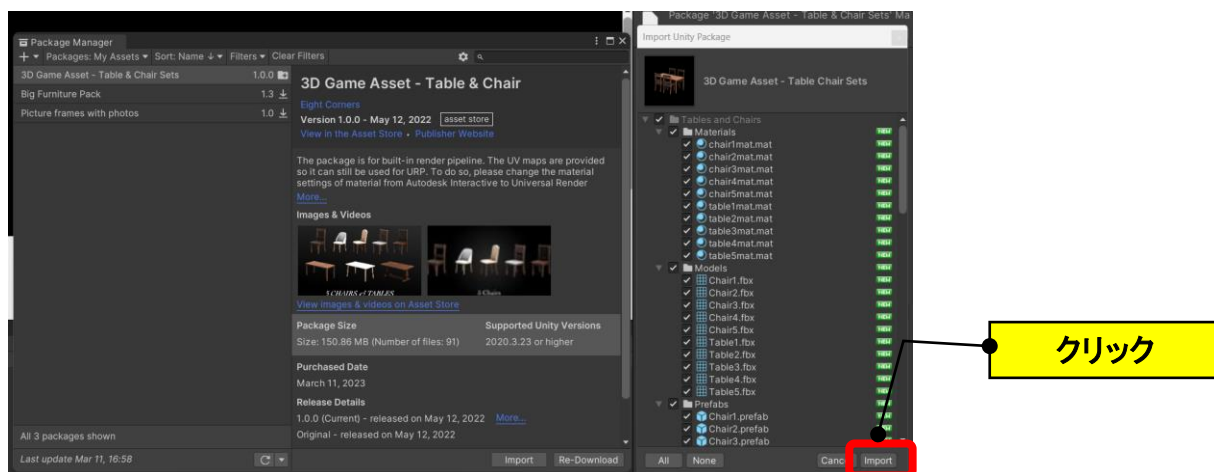
(11) 「Download」をクリックする



(12) 「Import」 をクリックする



(13) 「Import」 をクリックする

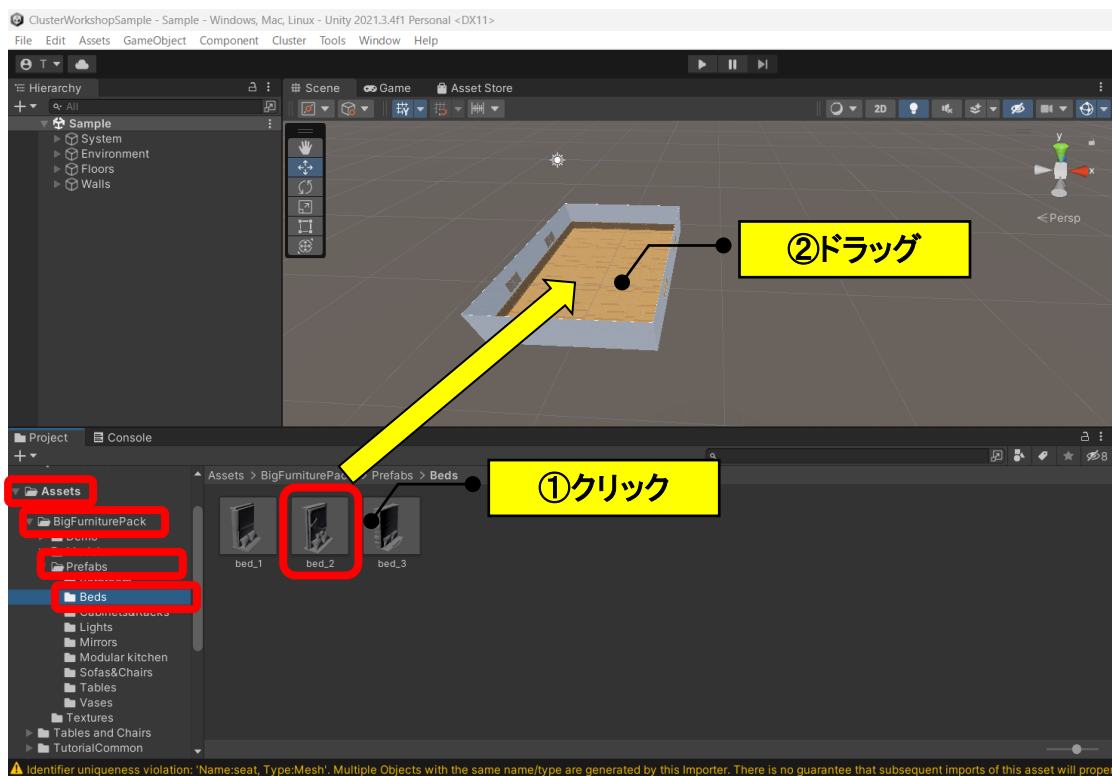


※同様に下記も追加する

- ①Big Furniture Pack(家具)
- ②Picture frames with photos(額縁)

【4】 3Dモデルを配置する

- (1) 「Project」の→「Assets」→「Big Furniture Pack」→「Prefabs」→「Beds」をクリックして、任意のベッドをクリックしながらドラックする



- ①左クリックしながら移動
- ②右クリックで視点変更
- ③矢印キーで拡大
- ④Ctrl+Z キーで元に戻す

