

# Scratch スクラッチ①



Scratch (スクラッチ)

<https://scratch.mit.edu/>  
Scratch – Imagine,  
Program, Share

Scratch 作る 作る

左上

Scratch 地球儀 ファイル 編集 チュートリアル

日本語に

閉じる

コンピューターに保存する  
(ダウンロード フォルダ)

Scratchに参加しよう

スクラッチのユーザー名(サインインのとき)パスワードメールアドレスなど登録編集は『中を見る』

# スクラッチ②

① スプライト(主人公) を選ぶ。右下

主人公の位置と大きさ



スプライトを選ぶ



アップロード  
ファイルから  
選ぶ

スクラッチ  
から選ぶ

② 背景を選ぶ。右下



背景を選ぶ



③ 音を選ぶ。左下

1 拡張機能

2 ↑ 音Tabにする

3 ← 音を選ぶ。  
左下あたり

コード コスチューム 音



ステージの背景番号はコード欄、背景前の☑をはずす。

スクラッチ  
から選ぶ

スクラッチ  
から選ぶ

「知りたい！プログラミングツール図鑑」株式会社Studio947の『がっかり』のコード。スクラッチからトロンボーンの声に変える。

してもらいたいことを選ぶ。  
選ばないと動かない

実行

停止

主人公テン君は、コスチュームTabに13種類の動きがある。

※主人公1人、コードのかたまりは、3つ、移動、会話をしていません。



# スクラッチ③

いらなくなったらコード欄に捨てて変更するときは、新しいのを上にくっつける。

パクタソの写真を背景にアップロードする。

スクラッチからWand魔法の杖

フリーBGMのDOVAからISAoさんのSERIAL IMPLUSEをアップロード

スクラッチからGoalCheerゴール応援

Scratch code blocks for background change:

- When stage background becomes this (舞台背景がこのようになったとき)
- Wait 1 seconds (1秒待つ)
- Repeat (繰り返す) 10 times (10回繰り返す)
- Set background to RED19428C003\_TP\_V (背景を RED19428C003\_TP\_V にする)
- Wait 3 seconds (3秒待つ)
- Set background to reds1230E009\_TP\_V (背景を reds1230E009\_TP\_V にする)
- Wait 3 seconds (3秒待つ)
- Set background to KUMA1892070\_TP\_V (背景を KUMA1892070\_TP\_V にする)
- Wait 3 seconds (3秒待つ)

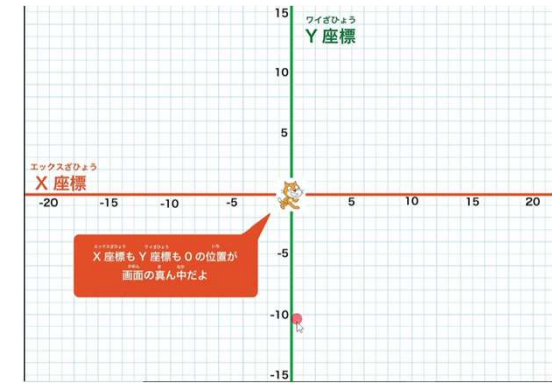
Scratch code blocks for audio:

- When stage background becomes this (舞台背景がこのようになったとき)
- Wand (魔法の杖) sound (Wand の音を鳴らす)
- Wait 0.3 seconds (0.3秒待つ)
- Play sound until finished (終わるまで SERIAL\_IMPLUSE の音を鳴らす)
- Wait 0.3 seconds (0.3秒待つ)
- Play sound until finished (終わるまで Goal Cheer の音を鳴らす)
- Stop all sounds (すべてを止める)

■白色にしてください。

```
HTML
• <span style="color:white;">
JavaScript
• obj.style.color = '#ffffff';
```

■移動のときは座標をイメージ。



■主人公が複数のとき。行動の主人公をクリックする。



■制御 もし、...なら

A Scratch 'if' block: 'もし (もし) なら (なら)'.

■調べる..に触れる

Scratch code blocks for clicking:

- When clicked (Dog1) (Dog1 に触れた)
- Mouse pointer (マウスのポインター)
- Checkmark (Dog1)

Scratch code blocks for clicking:

- When clicked (Dog1) (Dog1 に触れた) なら (なら)
- Say (捕まえた!) for 2 seconds (と 2秒言う)

走っているときにくっつける。

Scratch code blocks for movement and clicking:

- Forever loop (ずっと)
- Move 10 steps (10歩動かす)
- Next costume (次のコスチュームにする)
- When clicked (Dog1) (Dog1 に触れた) なら (なら)
- Say (捕まえた!) for 2 seconds (と 2秒言う)
- Stop all sounds (すべてを止める)

走るのも終了。